

Gemeinde**M**eisterschaft **O**ffen für **A**lle - **LIGA**

4-8 Spieler aus einem Ort melden sich über ihren Kapitän zu der Liga an. Es wird dann ein Treffen aller gemeldeten Teams (vertreten durch deren Kapitäne) organisiert. Dort werden dann die Modalitäten vereinbart. Ab 1. April können die Teams in ihren Gruppen sowohl frei die Spieltermine als auch den Parcours wählen. Sollte kein gemeinsamer Parcours gefunden werden, gilt der KUMM-Parcours in St. Thomas als vereinbart.

Je nach Anzahl der teilnehmenden Teams kann ein „Jeder-gegen-Jeden-Modus“ aber auch eine Aufteilung in Gruppen (ab 8 Teams) erfolgen. Die sich ergebenden Ränge bilden am Schluss die Rangliste. Bei Punktegleichstand gibt es ein Stechen. Bei Gruppen wäre es dann so, dass jeweils der 1. gegen den 1. usw. um die Plätze in der Rangliste spielen. Ende der Liga und geplantes Finale wäre Ende Oktober geplant.

Modus:

Es spielen 2 Spieler jeweils ein Einzel und 2 Spieler Doubles-Best-Shot. Im Anschluss wird noch eine Team-Runde gespielt. 4 Spieler von Team 1 spielen gegen 4 Spieler von Team 2. Jeder Spieler wirft der Reihe nach immer nur einen Wurf.

Spieler A wirft vom Tee, Spieler B wirft den 2. Wurf, Spieler C puttet, Spieler D wirft vom Tee Bahn 2, Spieler A wirft den 2. Wurf auf Bahn 2, Spieler B puttet,

Punkte:

Es werden alle Partien einzeln gewertet. Das heißt, die beiden Einzelpartien, die Doubles-Runde und die Team-Runde bringen jeweils 2 Punkte. Bei Gleichstand bekommen beide einen Punkt. So werden pro Liga-Spiel 8 Punkte vergeben.

Scorecard:

Ausfüllen einer eigenen Scorecard, die nach Abschluss der Runde von den Teamkapitänen abzuzeichnen ist. Danach per Foto via Mail, WhatsApp, o.ä. an die vereinbarten Empfänger senden. Die Kontaktdaten der Teamkapitäne, Scorecard-Empfänger, Liga-Regeln, werden auf der Rückseite der Scorecard stehen.

Spielgemeinschaften:

Ist es einer Gemeinde nicht möglich, dass diese vier Spieler stellen kann, so besteht die Möglichkeit, sich mit maximal einem weiteren Ort zu einer Spielgemeinschaft zusammen zu schließen. Jeder Spieler darf nur für einen Ort spielen.

Spieleraufstellung:

Welcher Spieler Einzel oder Doubles spielt, wird von den jeweiligen Kapitänen vor Ort vereinbart. Dies kann gelost, mittels geheimer Aufstellung oder wie auch immer erfolgen.

Nicht ausgetragene Spiele:

Spielt ein Team eine oder mehrere Partien nicht, wird zu Ende der Saison ein letzter Termin offiziell ausgeschrieben. Jene Mannschaft, die den Termin nicht wahrnimmt, verliert zwei Punkte, die der antretenden Mannschaft zugeschrieben werden.

Teilnahmegebühr:

Es wird eine Teilnahmegebühr von EUR 10,-- pro Team vereinbart. Dieses Geld wird am Ende des Turniers ausgeschüttet. 50 % für das Sieger-Team! Jeweils 25 % werden an zwei der teilnehmenden Teams verlost.

ACHTUNG! In der Teilnahmegebühr ist die Parcoursbenützung NICHT inkludiert. Wenn auf einem gebührenpflichtigen Parcours gespielt wird, ist auch die dort anfallende Tagesgebühr zu entrichten!

Im Vordergrund dieser Liga steht, dass man wieder mehr mit anderen Leuten zum Discgolfspielen kommt, Spaß an der Bewegung in der freien Natur hat und möglichst viele tolle Würfe sieht. Es ist nicht beabsichtigt ein großartiges Reglement für jede einzelne Situation zu entwickeln. Vieles regelt schon die PDGA, das andere soll von den antretenden Teams im beiderseitigen Einvernehmen selbst entschieden werden.

z.B. Varianten:

Es ist zum Beispiel möglich, dass die beiden Teams im Vorhinein vereinbaren, dass es ein Hin- und Rückspiel gibt (z.B. Wels und Linz oder Ybbs) und die Summe dieser beiden Partien den Sieger ergibt. Es werden im Anschluss die 8 Punkte je nach Ausgang der Duelle vergeben und gemeldet.

z.B. Damenbonus:

Es obliegt den antretenden Teams, mitspielenden Damen einen Bonus zu gewähren.